

Nachtlichtfunktion

Durch Drücken und Halten von D wird das Display beleuchtet.

Achtung: Das Display ist so ausgelegt, daß man die beste Lesbarkeit bei einem leicht schrägen Blickwinkel hat.

Wasserfestigkeit

Die Uhr ist wasserfest jedoch nicht für den Einsatz unter Wasser konzipiert. Drücken Sie niemals Knöpfe unter Wasser!

Batteriewechsel

Wenn die Displayanzeige nur noch schwach zu erkennen ist, kann die Batterie ausgewechselt werden (Typ CR2016 oder typengleich).

Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilme oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung durch Olaf Schütt. © Copyright 1998 Olaf Schütt / Unter den Eichen 5 / 35041 Marburg

SOCCKER WATCH

Schiedsrichteruhr

Bedienungsanleitung

Diese Uhr wurde speziell für Sie als Schiedsrichter entwickelt. Bei Spielbeginn starten Sie den Timer für die Spielzeit, die frei eingestellt werden kann. Kommt es zu einer Spielunterbrechung, können Sie parallel den Stoppmodus starten, um die Spielunterbrechung zu erfassen. Im Drei-Zeilen-Display werden Spielzeit, Spielunterbrechung und Uhrzeit gleichzeitig angezeigt. Die Uhr verfügt über eine datumsbezogene Alarmfunktion.

Technische Daten:

- Timer für ablaufende Spielzeit
- Stoppfunktion für die Zeit der Spielunterbrechungen
- Uhrzeit mit Datum und Alarm
- Nachtlichtfunktion
- Wasserfest & stoßfest
- Handelsübliche 3 V Lithiumbatterie
- Ein Jahr Garantie



Spielmodus



Uhrmodus



Datum



Spielmodus



Bild 1

Spielmodus



Durch Drücken von C gelangen Sie in den Spielmodus (Bild 1). In der ersten Zeile befindet sich eine Stoppfunktion zum Messen von Spielunterbrechungen. In der zweiten Zeile befindet sich ein Timer (Rückwärtszählung) für die ablaufende Spielzeit. In der untersten Zeile wird die aktuelle Uhrzeit angegeben.

Stoppfunktion der Spielunterbrechungen in der ersten Displayzeile:

Durch Drücken von A starten und beenden Sie den Stoppvorgang. Drücken Sie bei Beginn und am Ende einer Spielunterbrechung A. Während des Meßvorganges blinkt die Zeile. Um die Stoppfunktion auf Null zurückzusetzen, drücken und halten Sie A für ca. 2 Sekunden.

Spielzeit Timerfunktion in der zweiten Displayzeile:

Durch Drücken von B starten und beenden Sie den Spieltimer. Drücken Sie bei Beginn des Spiels B. Der Timer läuft nun bis auf Null zurück. **Die letzten 30 Sekunden werden durch ein akustisches Signal gemeldet. Erreicht der Timer Null wird automatisch eine Stoppfunktion gestartet, die die Nachspielzeit mißt. Sobald die gemessene Nachspielzeit identisch mit der Spielunterbrechungszeit in der ersten Zeile ist, wird dieses akustisch angezeigt.** Um die Spielzeit wieder zurückzusetzen, drücken und halten Sie B für ca. 2 Sekunden.

Ändern der Spielzeit:

Drücken und halten Sie B für ca. 2 Sekunden. Es ertönt ein Signalton und Sie befinden sich im Einstellmodus. Die Minuten links im Display blinken. Durch Drücken von A können Sie die blinkende Stelle verändern und durch Drücken von C fixieren. Sie können maximal 99 Minuten und 59 Sekunden eingeben.

Einstellen der Uhrzeit

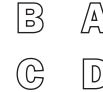


Bild 2

Uhrmodus



Durch Drücken von C gelangen Sie in den Uhrmodus (Bild 2). Drücken und halten Sie B für ca. 2 Sekunden. Es ertönt ein Signalton und Sie befinden sich im Einstellmodus. Die Sekunden unten rechts im Display blinken. Durch Drücken von A können Sie die blinkende Stelle verändern und durch Drücken von C fixieren. Stellen Sie so Sekunde, Stunde, Minute, Jahr, Monat, Datum, 12 bzw. 24 H Anzeige ein. Durch Drücken von B verlassen Sie den Einstellmodus wieder.

Einstellen des Alarms



Bild 3

Datum



Durch Drücken von C gelangen Sie in den Alarmmodus (Bild 3). Drücken und halten Sie B für ca. 2 Sekunden. Es ertönt ein Signalton und Sie befinden sich im Einstellmodus. Die Stunden oben links im Display blinken. Durch Drücken von A können Sie die blinkende Stelle verändern und durch Drücken von C fixieren. Stellen Sie so Stunde, Minute, Monat und Datum der Alarmzeit ein. Geben Sie anstelle eines Datums -- -- ein, so ertönt der Alarm täglich. Durch Drücken von B verlassen Sie den Einstellmodus. Sie befinden sich nun wieder im Alarmmodus. Durch Drücken von A können Sie den Alarm aktivieren bzw. deaktivieren. Bei aktiviertem Alarm erscheint im Display oben links ein Alarmsymbol.